

## *Regeln FIFA-Liga Wittlager Land*

- Gespielt wird „FIFA 19“ auf der PS 4
- Es spielen immer zwei Spieler gegeneinander
- Die AUSLOSUNG für die Teilnehmer beginnt am Turniertag zu Beginn der Veranstaltung. Bei der Auslosung wird die Gruppe festgelegt, in der der Spieler seine ersten Spiele absolviert. Der Spielplan für die Auslosung wird im Vorfeld vom Veranstalter festgelegt.
- Die Mannschaften können bei jedem Spiel immer wieder frei ausgewählt werden (gleiche Mannschaften in einer Partie sind also möglich), ausgeschlossen sind die World XI und die Classic XI
- Die Gesamtdauer einer Begegnung ist 20 Minuten, davon entfallen auf die Halbzeiten jeweils 6 Minuten, bei der Auswahl und Aufstellung der Mannschaft ist zu berücksichtigen, dass durch z.B. Nachspielzeit weitere Realzeit vergeht. Ist das Spiel nach 20 Minuten nicht beendet, zählt das Ergebnis, das zu diesem Zeitpunkt aktuell ist.
- Dies gilt nicht für Halbfinale und Finale. Dort wird bis zum Ergebnis gespielt. Bei Gleichstand Verlängerung, danach bei Gleichstand Elfmeter
- Bei Unklarheiten (Ergebnisse, Playstationauswahl,...) entscheidet der Veranstalter
- Falls das Spiel mal ruckelt oder stockt, gibt es keinen Neustart (auch bei spielentscheidenden Situationen)
- Beschädigungen an der Ausrüstung (Controller, PS3, Fernseher,...) müssen vom Verursacher finanziell entschädigt werden
- Bei Spielabbruch (z.B. Ausfall der PS) vor der Halbzeit, wird das Spiel neu gestartet. Bei Spielabbruch (Ausfall der PS) nach der Halbzeit, wird der Spielstand gewertet.
- Spielunterbrechungen (Pausen) - drücken der START-Taste - dürfen nur nach Absprache mit dem Gegner erfolgen (Spieler auswechseln, etc.)
- Änderungen zum Ablauf und Einstellungen dürfen jederzeit vom Veranstalter bestimmt werden
- Verlässt ein Teilnehmer/Team während der Vorrunde das Turnier, dann werden alle Ergebnisse mit 0:3 gegen diesen gewertet (auch die Spiele, welche dieser schon gespielt hat - unabhängig vom Ergebnis).
- Die ersten Zwei (und je nach Teilnehmerzahl auch die (besten) Dritten) von jeder Gruppe steigen in die Finalrunden auf. Ab da wird im KO-Modus bis zum Finale gespielt.
- Das kleine Finale (um Platz 3) wird vor dem Finale ausgespielt

- Spieleinstellungen

- Halbzeitlänge: 6 Minuten
- Schwierigkeitsgrad: Profi
- Tageszeit: 20:00
- Wetter: Heiter
- Geschwindigkeit: Normal
- Alle-Kameraeinstellungen: Standard
- Wireless Controller Einstellungen: Standard - Einstellungen (mit Dreieck-Taste herstellbar). Spielerspezifische Einstellungen sind in der Tastenbelegung sind erlaubt.
- Automatisch wechseln: Bälle in der Luft
- Auto Wechsel Bewegungshilfe: Keine
- Passhilfe: Mit Hilfe
- Steilpasshilfe: Mit Hilfe
- Schusshilfe: Mit Hilfe
- Flankenhilfe: Semi
- Heberhilfe: Mit Hilfe
- Paradenhilfe: Semi
- Analog Sprint: Ein
- Defensive: Tactical Defending
- Regeln:
  - Verletzungen: Ein
  - Karten: Ein
  - Abseits: Ein
  - Handspiel: Aus